

### PROGRAMME GAME DÉVELOPPEUR/EUSE XR 3ème ANNÉE Annexe 1

**Métiers :** Concepteur de Jeux Vidéo - Game Développeur

**Tout public :** Accessible niveau BAC +2 avec base de programmation sur tests et entretien

**Prérequis :** Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

**OBJECTIFS DE LA FORMATION :** Concevoir et réaliser des projets de jeu vidéo sur UNREAL ENGINE  
 Concevoir un projet à présenter et à pitcher devant un jury de professionnels  
 Réaliser et présenter les documents de présentation et GDD du jeu  
 Accès au Titre Professionnel Concepteur Développeur d'Application RNCP 37873



#### MODULES CONCEPTION :

- GAME & LEVEL DESIGN
- SOUND DESIGN
- CULTURE JEU VIDÉO

#### MODULES PROGRAMMATION :

- MATHS APPLIQUÉES PHYSIQUE MÉCANIQUE
- PROGRAMMATION C++
- RAY TRACING C++
- MOTEUR DE JEU UNREAL ENGINE
- DEEP LEARNING
- PROGRAMMATION SUR GPU / HARDWARE GPU
- RENDU LUMIÈRE & VFX SUR UNREAL ENGINE

#### MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL / JAPONAIS
- MÉTHODOLOGIE & GESTION DE PROJET
- ÉCONOMIE & DROIT
- PRÉSENTATION PROFESSIONNELLE

#### DURÉE

12 mois Septembre à Septembre  
 9h30 à 16h30  
 Vacances scolaires Académie  
 Toulouse



#### VALIDATION DE LA FORMATION

**BACHELOR Game Développeur XR**  
**Accès Titre Professionnel Concepteur**  
**Développeur d'Application RNCP 37873**



#### MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.  
 Productions et mise en situation.



#### MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte  
 École : 62 av Maréchal Joffre  
 Annexe : 2 Rue André Breyer  
 65000 Tarbes



#### TARIF DE LA FORMATION

**Tarif formation : 5350€ (600h)**  
 Tarif Inscription annuelle : 150€



#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail  
 personnel sur le serveur de l'Institut,  
 accessible sur le centre ou depuis le  
 domicile, logiciels compris.