

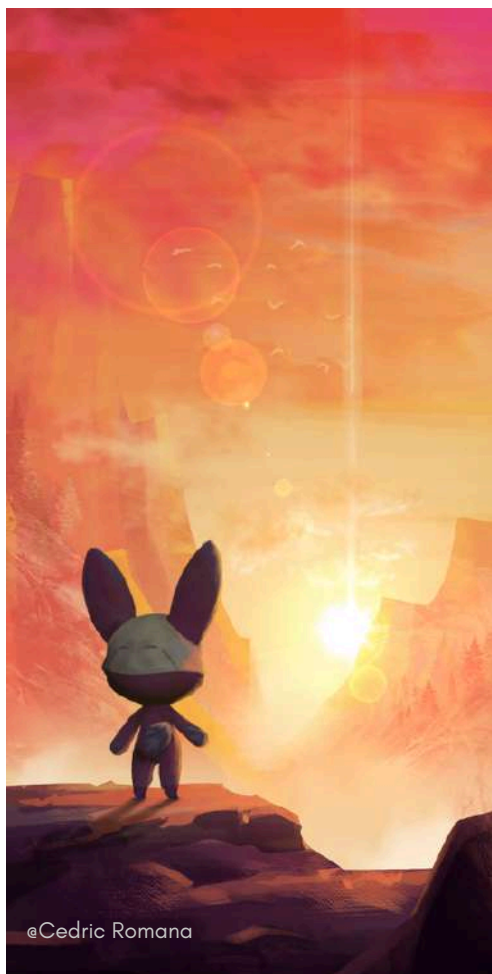
PROGRAMME GAME DÉVELOPPEUR/EUSE XR 1ère ANNÉE Annexe 1

Métiers : Concepteur d'applications - Développeur d'applications - Développeur web mobile - Ingénieur d'études et développement

Tout public Accessible niveau BAC de préférence scientifique ou technologique sur tests et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Concevoir et développer une application mobile et application AR
Concevoir un projet d'application devant un jury professionnel



MODULES CONCEPTION :

- GAME & LEVEL DESIGN
- CULTURE JEU VIDÉO & MEDIA
- SOUND DESIGN

MODULES PROGRAMMATION :

- INFORMATIQUE & HARDWARE
- PROGRAMMATION JAVA / HTML
- PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET C#/.NET
- MOTEUR DE JEU UNITY
- APPLICATION REALITE AUGMENTEE
- MATHS APPLIQUÉS

MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL , JAPONAIS
- MÉTHODOLOGIE & MÉTHODES AGILES
- PRÉSENTATION PROJET

DURÉE

10 mois Septembre à Juin
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

1ère année BACHELOR Game Développeur XR
Attestation de Compétences



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 5350€ (600h)
Tarif Dossier : 60€
Tarif Inscription annuelle : 150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le
domicile, logiciels compris.