



### GAME DEVELOPPEUR/TRICE UNREAL ENGINE Annexe 1

**Métiers :** Game Développeur - Concepteur d'applications VR - Développeur d'applications VR - Ingénieur d'études et développement

**Tout public** Accessible niveau BAC de préférence scientifique ou technologique sur tests et entretien

**Prérequis :** Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Maîtriser le développement d'une application ou jeu vidéo 2D ou 3D sur le moteur de jeu Unreal Engine

#### DURÉE

9 mois (650 h)

Septembre à Juin

Durée indicative et ajustable en fonction des besoins du stagiaire

#### MODALITÉ DE LA FORMATION :

Présentiel ou mixte

École 62 av Maréchal Joffre

Annexe 2 Rue André Breyer 65000

Tarbes

#### VALIDATION DE LA FORMATION :

Titre professionnel de niveau 6 (Bac+3 de concepteur/trice d'applications .

#### TARIF DE LA FORMATION

5650€

Le prix de la formation est donné à titre indicatif, des prises en charges totales ou partielles sont possibles en fonction des entreprises ou de partenaires

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Mise à disposition d'un PC et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'Institut ou à domicile, logiciels compris.

#### MOYENS D'APPRECIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.  
Productions et mise en situation.

### PROGRAMME DE FORMATION

**INTRODUCTION - 1 semaine :** Entrée en formation

ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL, OBJECTIFS METIERS

Sensibilisation au handicap, diversité, développement durable

**MODULE 1 - 13 semaines :** Concevoir et développer un jeu vidéo sur Unreal Engine en intégrant les recommandations lié au handicap

DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO SUR UNREAL ENGINE

Écriture d'un premier programme sur C++ - Réalisation de l'intégration sur le moteur de jeu ....

CONCEPTION D'UN GAME DESIGN DOCUMENT

Réaliser un concept de jeu - Définir le Gameplay- 3C - feedbacks et signs d'un jeu -Concevoir un Level Design et un Narrative Design

**MODULE 2 - 6 semaines :** Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

BASES DE DONNÉES Mettre en place et concevoir une base de données

Réalisation d'une documentation technique en français et en anglais

DÉVELOPPEMENT DES COMPOSANTS d'accès aux données SQL et NoSQL

Intégralité et la confidentialité des données

**MODULE 3 - 10 semaines :** Concevoir et développer une application du jeu vidéo et concevoir un document professionnel de demande de financement

GESTION PROJET Suivi du projet et choix des outils collaboratifs

CONCEPTION ET DÉVELOPPER UN JEU conforme à l'architecture multicouche en fonction du Game Design Document

PHASE PLAYTESTS et DÉPLOIEMENT du JEU Rédaction et référencement des phases tests et tests application lors du déploiement - Réalisation de son déploiement

DÉPLOIEMENT D'APPLICATION Rédaction du dossier de déploiement - Automatisation des tests d'intégration et systèmes - Création du script d'intégration

CONCEPTION DU DOSSIER DE PRESENTATION Rédaction de la présentation du jeu - Etablir un planning prévisionnel et son tableau de financement - Réaliser son teaser

**PRÉSENTATION DOSSIER PROFESSIONNEL DEVANT JURY**