



### GAME DEVELOPER UNREAL ENGINE Annexe 1

**Métiers :** Game Developer - Concepteur d'applications VR - Développeur d'applications VR - Ingénieur d'études et développement

**Tout public :** Accessible niveau BAC de préférence scientifique ou technologique sur tests et entretien

**Prérequis :** Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Maîtriser le développement d'une application ou jeu vidéo 2D ou 3D sur le moteur de jeu Unreal Engine

#### DURÉE

9 mois (650 h)  
Septembre à Juin  
Durée indicative et ajustable en fonction des besoins du stagiaire

#### MODALITÉ DE LA FORMATION :

Présentiel ou mixte  
École : 62 av Maréchal Joffre  
Annexe : 2 Rue André Breyer  
65000 Tarbes

#### VALIDATION DE LA FORMATION :

Titre professionnel de niveau 6 (Bac+3 de concepteur/trice d'applications .

#### TARIF DE LA FORMATION

5500€  
Le prix de la formation est donné à titre indicatif, des prises en charges totales ou partielles sont possibles en fonction des entreprises ou de partenaires

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'Institut ou à domicile, logiciels compris.

#### MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.  
Productions et mise en situation.

### PROGRAMME DE FORMATION

**INTRODUCTION - 1 semaine :** Entrée en formation

#### ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL, OBJECTIFS MÉTIERS

Sensibilisation au handicap, diversité, développement durable

**MODULE 1 - 13 semaines :** Concevoir et développer un jeu vidéo sur Unreal Engine en intégrant les recommandations liées au handicap

#### DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO SUR UNREAL ENGINE

Écriture d'un premier programme sur C++ - Réalisation de l'intégration sur le moteur de jeu ....

#### CONCEPTION D'UN GAME DESIGN DOCUMENT

Réaliser un concept de jeu - Définir le Gameplay - 3C - Feedbacks et Signs d'un jeu - Concevoir un Level Design et un Narrative Design

**MODULE 2 - 6 semaines :** Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

#### BASES DE DONNÉES

Mettre en place et concevoir une base de données

Réalisation d'une documentation technique en français et en anglais

#### DÉVELOPPEMENT DES COMPOSANTS

d'accès aux données SQL et NoSQL

Intégralité et confidentialité des données

**MODULE 3 - 10 semaines :** Concevoir et développer une application du jeu vidéo et concevoir un document professionnel de demande de financement

#### GESTION PROJET

Suivi du projet et choix des outils collaboratifs

#### CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'UN JEU

conforme à l'architecture multicouche en fonction du Game Design Document

#### PHASE DE PLAYTESTS ET DÉPLOIEMENT DU JEU

Rédaction et référencement des phases tests et tests application lors du déploiement - Réalisation de son déploiement

#### DÉPLOIEMENT D'APPLICATION

Rédaction du dossier de déploiement - Automatisation des tests d'intégration et systèmes - Création du script d'intégration

#### CONCEPTION DU DOSSIER DE PRÉSENTATION

Rédaction de la présentation du jeu - Établir un planning prévisionnel et un tableau de financement - Réaliser son teaser

### PRÉSENTATION DU DOSSIER PROFESSIONNEL DEVANT JURY