



PROGRAMMES FORMATION MODULES Annexe 1

Unity est le moteur de jeu le plus utilisé au monde, reconnu pour sa polyvalence et son accessibilité. Il permet de se déployer sur de multi plateformes . Son écosystème permet un prototypage rapide et une optimisation des performances.

Métiers : Développeur Unity, Programmeur de jeux vidéo, Concepteur d'applications interactives, AR, VR, ou Mobile

Tout public : Tout public sur entretien et dossier

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur

✓ **MODALITÉ DE LA FORMATION**
Présentiel (obligatoire pour la VR)
Mixte ou distanciel

📍 **LIEUX DE FORMATION**

École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes

👤 **MOYENS PÉDAGOGIQUES**

Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur le centre ou depuis le domicile, logiciels compris.

📋 **MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS**

Productions et mise en situation.

📅 **PLANNING DE FORMATION**
2 sessions/an
d'octobre à juillet

📋 **RÈGLEMENT INTÉRIEUR**
Remis lors de l'inscription.

🎓 **VALIDATION DE LA FORMATION :**
Attestation de compétences

MODULE PU1 - Concevoir une application avec Unity - 5 jours - 1350€ (45€/h)

Apprendre Unity, c'est acquérir une compétence recherchée dans l'industrie du jeu vidéo, mais aussi dans d'autres secteurs comme la simulation, la réalité virtuelle/augmentée ou l'animation.

Programme: 1 - Interface et fonctionnalités principales/Physique 2 - Mécaniques principales/Niveau 3 - Modèle 3D/Interfaces/Sons 4 - Shader / Lumière 5 - Optimisation

MODULE PU2 - Concevoir un application VR/Unity- 5 jours - 1350€ (45€/h)

Unity est le moteur de développement le plus utilisé pour créer des expériences immersives en réalité virtuelle, compatible avec la majorité des casques.

Programme: 1 - Introduction à la Réalité Virtuelle 2 - Déplacements 3 - Interfaces / Interactions 1 4 - Interactions 2 5 - Interactions 3 / Avatar / Customisation

MODULE PU3 - Concevoir une application AR/Unity - 5 jours - 1350€ (45€/h)

Unity est le moteur de développement le plus utilisé pour la réalité augmentée, grâce à son interface intuitive, ses fonctionnalités puissantes et sa compatibilité avec les principales plateformes.

Programme: 1 - Introduction à la Réalité Augmentée 2 - Détections de plans et interactions 3 - Contrôle tactile, ancrs et marqueurs 4 - Interface Utilisateur 5 - Téléverser et produire un mini projet

MODULE PU4 - Concevoir une application Mobile/Unity - 4 jours - 960€ (45€/h)

Unity facilite la conception d'interfaces utilisateurs et accélère le développement mobile. À l'issue de la formation, vous serez capable de développer et de publier de manière autonome vos propres applications mobiles sur les stores.

Programme: 1 - Introduction à Unity 2 - Interactivité et logique de jeu 3 - Interface Utilisateur 4 - Téléverser et produire un mini projet