

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Cette 3e année marque l'apogée de votre formation, passant de la maîtrise technique à la professionnalisation complète. Vous concevez et réalisez un projet de jeu vidéo abouti sur Unreal Engine, du prototype initial au produit jouable intégrant toutes les contraintes du secteur : scripting Blueprint/C++, optimisation performante, gestion d'assets haute qualité, VFX avancés et intégration temps réel fluide.

Vous développerez des applications web interactives déployables en ligne, tout en maîtrisant une communication sur les réseaux et la conception de dossiers de projet et de financement pour votre prototype de jeu.

Vous validerez le Bachelor Game Développeur XR avec un portfolio pro : jeu jouable, appli web XR, pitch investisseurs prêt à l'emploi. Vous aurez la possibilité de passer l'examen sur notre centre du Titre Professionnel Concepteur Développeur d'Application (RNCP 37873).

Métiers : Concepteur Jeu Vidéo, Game Développeur, Level Designer

Tout public : Accessible niveau BAC + 2 en techniques programmation sur dossier et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils



MODULES CONCEPTION :

- Rédaction de projet
- Conception d'un Game Design Document
- Game & Level design
- Sound Design
- Culture Jeu Vidéo & Expériences immersives

MODULES PROGRAMMATION :

- Programmation C++
- Ray Tracing C++
- Moteur de jeu UNREAL ENGINE
- Rendu lumière & VFX
- Deep Learning
- Module IA & graphe
- Maths appliqués Physique Mécanique
- HTLM - Java Script
- Application internet

MODULES PROFESSIONNELS :

- Anglais professionnel / Japonais
- Méthodologie & Gestion de projet
- Dossier présentation & teaser jeu vidéo
- Veille professionnelle - Innovation et IA
- Présentation professionnelle & pitch de projet



DURÉE

12 mois Septembre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

BACHELOR Game Développeur XR
Accès Titre Professionnel Concepteur
Développeur d'Application RNCP 37873*



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6300€ (9€/h)
500h cours et TP - 200h projets
Frais d'Inscription annuel inclus 250€
*sur complément des frais de passage de titre
150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.