

### OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Cette 3e année marque votre préparation à la professionnalisation complète ainsi que la préparation d'un titre professionnel. Vous concevez et réalisez un projet de jeu vidéo abouti sur Unreal Engine, du prototype initial au produit jouable intégrant toutes les contraintes du secteur : scripting Blueprint/C++, optimisation performante, gestion d'assets haute qualité, VFX avancés et intégration temps réel fluide.

Vous développerez des applications web interactives déployables en ligne, tout en maîtrisant une communication sur les réseaux et la conception de dossiers de projet et de financement pour votre prototype de jeu.

Vous validerez le Bachelor Game Développeur XR avec un portfolio pro : jeu jouable, appli web XR, pitch investisseurs prêt à l'emploi. Vous aurez la possibilité de passer l'examen sur notre centre du Titre Professionnel Concepteur Développeur d'Application (RNCP 37873).

**Métiers :** Concepteur Jeu Vidéo, Game Développeur, Level Désigner

**Tout public :** Accessible niveau BAC + 2 en techniques programmation sur dossier et entretien

**Prérequis :** Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils



### MODULES CONCEPTION :

- Rédaction de projet
- Conception d'un Game Design Document
- Eco conception & Inclusivité
- Game - Level design & Sound Design
- En option : Narration environnementale
- En option : Culture Jeu Vidéo & Transmédia

### MODULES PROGRAMMATION :

- Programmation C++
- Ray Tracing C++
- Moteur de jeu UNREAL ENGINE
- Rendu lumière & VFX
- Deep Learning
- Module IA & graphe
- En option : Maths appliqués Physique Mécanique
- En option : Cybersécurité - Application web

### MODULES PROFESSIONNELS :

- Méthodologie & Gestion de projet
- Dossier présentation & teaser jeu vidéo
- Veille professionnelle - Innovation et IA
- Présentation professionnelle & pitch de projet
- En option : Statut indépendant - Financement projet
- En option : Anglais professionnel / Japonais



#### DURÉE

12 mois Septembre à Septembre  
9h30 à 16h30  
Vacances scolaires Académie  
Toulouse



#### VALIDATION DE LA FORMATION

**BACHELOR Game Développeur XR**  
Accès Titre Professionnel Concepteur  
Développeur d'Application RNCP 37873\*



#### MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.  
Productions et mise en situation.



#### MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte  
École : 62 av Maréchal Joffre  
Annexe : 2 Rue André Breyer  
65000 Tarbes



#### TARIF DE LA FORMATION

**Tarif formation : 6300€ (9€/h)**  
500h cours et TP - 200h projets  
Frais d'Inscription annuel inclus 250€  
\*sur complément des frais de passage de titre  
150€



#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail  
personnel sur le serveur de l'Institut,  
accessible sur le centre ou depuis le domicile,  
logiciels compris.