



ANATEN

ANATEN MÉTIERS IMAGE NUMÉRIQUES

Institut de formation spécialisées dans le secteur du Numérique vous propose des solutions de formations adaptées à vos besoins.

NOS SOLUTIONS DE FORMATION



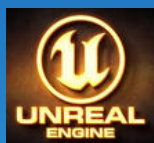
C#. NET

C#.NET / C#.NET WPF



UNITY

AR / VR / MOBILE



UNEAL ENGINE

BLUE PRINT
LIGHTING VFX
ENVIRONNEMENT



CONCEPTEUR-TRICE DÉVELOPPEUR D'APPLICATION

TITRE RNCP BAC +3

CONTACT :



09 54 42 53 77



www.anaten.fr



62 av Maréchal Joffre
65000 TARBES - Occitanie

Qualiopi
processus certifié

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

La certification qualité a été délivrée au titre de la ou des catégories d'actions suivantes :
Actions de formation



PROGRAMMES FORMATION MODULES Annexe 1

Le Parcours PRO DEVELOPPEUR est un programme d'accompagnement professionnalisant d'une durée de 3 à 6 mois, en fonction du projet, conçu pour aider les apprenants à faire un point sur leurs acquis et à réussir leur insertion dans le monde professionnel.

Ce parcours développe à la fois les compétences techniques, les savoir-être professionnels et la capacité à se positionner sur le marché du travail.

Composé de 4 modules complémentaires, il alterne temps de formation, accompagnement individuel et immersion en entreprise, afin d'assurer une transition fluide entre la formation et l'emploi.

Métiers : Développeur et concepteur de Jeu vidéo ou d'application XR

Tout public : Accessible aux professionnels

Prérequis : Diplômés d'une école d'informatique

MODULE 1 - RENFORCER SES ACQUIS TECHNIQUES - 3 semaines

Consolider les compétences techniques clés du métier visé et renforcer la polyvalence sur les outils, logiciels et méthodes de production utilisés dans le secteur professionnel.

Programme :

- Révision et perfectionnement des techniques
- Exercices avancés sur un mini projet individuel pour valider ses acquis
- Retours personnalisés et analyse des points de progression.
- Atelier de veille technologique et bonnes pratiques dans le secteur.

MODULE 2 - PRESENTATION PROFESSIONNELLE - 1 semaine

Construire et valoriser son profil professionnel à travers un démo reel percutant qui démontre sa technique, et maîtriser sa communication face à des recruteurs ou partenaires.

Programme :

- Sélection et hiérarchisation des travaux personnels.
- Mise à jour du git / bande démo selon les standards du secteur.
- Structuration d'un CV et d'un profil LinkedIn professionnel.
- Préparation à la présentation orale
- Coaching individuel de mise en valeur des compétences.

MODULE 3 - SOFT SKILLS & METHODOLOGIE PROFESSIONNELLE - 1 semaine

Développer les compétences comportementales et organisationnelles essentielles en entreprise : communication, autonomie, gestion du temps, travail d'équipe et posture professionnelle.

Programme :

- Communication interpersonnelle, collaboration et gestion de conflits
- Méthodes d'organisation et gestion de projet
- Simulations de situations d'entreprise et retours personnalisés.


MODULE 4 - IMMERSION EN ENTREPRISE - Stage 1 à 5 mois avec suivi régulier

Mettre en pratique les compétences acquises dans un cadre professionnel, développer son réseau et affiner son projet d'insertion ou d'évolution.

Programme :

- Suivi régulier par un tuteur référent et un formateur.
- Rapport d'expérience et bilan de compétences
- Accompagnement à la recherche d'emploi ou à la poursuite de projet (freelance, création...).


 **TARIF : 2950€ -20€/h**
Frais Inscription 150€

 **DURÉE**
3 à 6 mois (150 h + stage) suivant projet

 **PLANNING DE FORMATION**
Formation continue ouverte

 **MODALITÉ DE LA FORMATION**
Présentiel - Mixte ou distanciel

 **LIEUX DE FORMATION**
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes

 **MOYENS PÉDAGOGIQUES**
Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur le centre ou depuis le domicile, logiciels compris.

 **MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS**
Productions et mise en situation.

 **RÈGLEMENT INTÉRIEUR**
Remis lors de l'inscription.

 **VALIDATION DE LA FORMATION :**
Attestation de compétences



MÉTIERES IMAGES NUMÉRIQUES

CONCEPTEUR/TRICE DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

RNCP 37873 - ANNEXE 1

OBJECTIFS DE LA FORMATION

La formation forme à la conception et au développement d'applications sécurisées et structurées, adaptées aux environnements professionnels.

Elle inclut en plus des langages HTML et Java pour du web, du Python pour des solutions entreprise, du C#/Unity, pour créer des projets en réalité augmentée et immersive.

Une semaine dédiée à l'innovation et à l'intelligence artificielle permet d'expérimenter les outils émergents du développement numérique.

Métiers : Concepteur d'applications, Développeur d'applications, Développeur web / mobile /AR.

Tout public : Accessible niveau BAC sur tests et entretien

Prérequis : Pratique de l'anglais et pratique courante de l'ordinateur



 **Présentiel - Mixte ou Distanciel**


 **Titre Professionnel (Bac+3)**


 **TARIF : 6000€ -12€/h**

 **DURÉE**
12 mois (500 h +140 h stage)
Octobre à Octobre

 **TARIF :**
Complet - 6000€ - 12€/h
Module 1 - 6000€ - 20€/h
Module 2 ou 3 - 2000€ - 20€/h

 **MODALITÉ DE LA FORMATION :**
Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes

 **VALIDATION DE LA FORMATION**
Titre professionnel de niveau 6
(Bac+3 de concepteur/trice
d'applications .

 **MOYENS PÉDAGOGIQUES**
Accès réseau à un espace de
travail personnel sur le serveur
de l'Institut, accessible sur le
centre ou depuis son domicile,
logiciels compris.

 **MOYENS D'APPRÉCIATION
DE RÉSULTATS**
Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.

 **RÈGLEMENT INTÉRIEUR**
Remis lors de l'inscription.

 **CERTIFICATION** (frais certification 150€)
Présentation de production devant un jury de professionnels.
L'ensemble des modules permet d'accéder au Titre professionnel, l'obtention un ou d'une partie des modules permet, sous forme de compétences professionnelle (CCP), d'obtenir des qualifications partielles

INTRODUCTION - Entrée en formation - 1 semaine

ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL, OBJECTIFS METIERS

Sensibilisation au handicap, diversité, développement durable

MODULE 1 - Développer une application sécurisée - 300h

LANGAGE & PROGRAMMATION

Écriture d'un premier programme - Développement d'une application Desktop
Conception d'application web sur html, réalité augmentée sur C#/Unity, python

MÉTHODOLOGIE & PROJET

Intégration d'une équipe projet - Développement front & back d'un projet web -
Développement projet Unity AR - Développement solution entreprise sur Python

**MODULE 2 - Concevoir et développer une application sécurisée organisée
en couches - Veille professionnelle Innovation et IA - 100h**

ARCHITECTURE & SÉCURISATION

Analyse des besoins - Maquette et architecture en couche d'une application sécurisée

BASES DE DONNÉES

Conception et mise en place d'une base de données. Développement des composants
d'accès aux données SQL et NoSQL

VEILLE PROFESSIONNELLE - Innovation et IA

**MODULE 3 - Préparer le déploiement d'une application sécurisée - Préparation
à l'examen - 100h**

TESTS APPLICATION

Rédaction du plan de tests et tests application lors du déploiement

DÉPLOIEMENT APPLICATION

Rédaction du dossier de déploiement - Automatisation des tests d'intégration et
systèmes - Création du script d'intégration

RÉDACTION DOSSIERS et PRÉPARATION EXAMEN Jury blanc .

STAGE EN ENTREPRISE : 4 à 8 semaines

CERTIFICATION : 1 semaine



PROGRAMMES FORMATION MODULES Annexe 1

La maîtrise des outils numériques représente un enjeu stratégique majeur pour les entreprises d'aujourd'hui. Se former à la cybersécurité protège contre les menaces croissantes, à l'automatisation Python libère du temps sur les tâches répétitives, et au développement d'applications personnalisées en C#/.NET favorise l'innovation interne et l'autonomie.

Tout public : Tout public sur entretien et dossier

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur

Module E1 - CYBERSÉCURITE - 3 jours - 810€ (45€/h)

Identifiez les menaces internes et externes, évaluez les risques, élaborer un plan d'action concret et renforcez les mesures de sécurité via un workshop pratique sur les outils de protection de station de travail

Programme: 1 - Cybersécurité: menaces et objectifs (3h) / Évaluation des cibles internes (3h) 2 - Évaluation des menaces (3h) / Élaboration d'un plan d'action (3h) 3 - Renforcement des mesures de sécurité (3h) Workshop: outils pour ma station de travail (3h)

Module E2 - PYTHON - Automatiser votre bureautique - 5 jours - 1350€ (45€/h)

Automatisez avec Python de tâches bureautiques sur des opérations répétitives comme la gestion Excel, emails ou fichiers, tout en réduisant les erreurs humaines.

Programme: 1 - Installer Python et exécuter son premier script/L'éditeur de texte / Stocker, comparer et manipuler des données 2 - Emails et des fichiers Excel 3 - Utiliser des bibliothèques/ Utiliser des APIs 4 - Réaliser un système de réponse automatiques

Module E3 - C# - Concevoir un programme C# - 5 jours - 1350€ (45€/h)

C# est un langage de programmation orienté objet, moderne et développé par Microsoft, utilisé pour créer une grande variété d'applications : web, mobiles, bureautiques etc...

Programme: 1 - Visual Studio et base langage C#
2 - Fonctionnalités avancées 3 - Programmation orientée objet 4 - Héritage
5 - Debugger son code Git et déploiement

Module E4 - C#.NET - Concevoir un programme - 5 jours - 1350€ (45€/h)

C#.NET a été adopté dans l'industrie et à la modernisation des systèmes d'information. Concevoir en C#/.NET ouvre la porte à de nombreux métiers: développeur web, mobile, desktop, back-end, développeur de jeux vidéo, ingénieur cloud, etc...

Programme: 1 - C#.NET et gestion de la mémoire, architecture logicielle, Design Pattern 2 - Structures de données et bases de données 3 - Langage de modélisation unifiée 4 - Fonctionnalités avancées Programmation Asynchrone 5 - Debugger son code Git et déploiement

 **MODALITÉ DE LA FORMATION**
Présentiel (obligatoire pour la VR)
Mixte ou distanciel

 **LIEUX DE FORMATION**

École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes

 **MOYENS PÉDAGOGIQUES**

Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur le centre ou depuis le domicile, logiciels compris.

 **MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS**

Productions et mise en situation.

 **PLANNING DE FORMATION**
2 sessions/an
d'octobre à juillet

 **RÈGLEMENT INTÉRIEUR**
Remis lors de l'inscription.

 **VALIDATION DE LA FORMATION :**
Attestation de compétences



MÉTIERES IMAGES NUMÉRIQUES

UNITY - AR - VR - MOBILE



PROGRAMMES FORMATION MODULES Annexe 1

Unity est le moteur de jeu le plus utilisé au monde, reconnu pour sa polyvalence et son accessibilité. Il permet de se déployer sur de multi plateformes . Son écosystème permet un prototypage rapide et une optimisation des performances.

Métiers : Développeur Unity, Programmeur de jeux vidéo, Concepteur d'applications interactives, AR, VR, ou Mobile

Tout public : Tout public sur entretien et dossier

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur

TARIF :
4 Modules 2280€ -20€/h
Module seul : 45h/h

MODALITÉ DE LA FORMATION
Présentiel (obligatoire pour la VR)
Mixte ou distanciel

LIEUX DE FORMATION

École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur le centre ou depuis le domicile, logiciels compris.

MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Productions et mise en situation.

PLANNING DE FORMATION

2 sessions/an
d'octobre à juillet

RÈGLEMENT INTÉRIEUR
Remis lors de l'inscription.

VALIDATION DE LA FORMATION :
Attestation de compétences

Module U1 - Concevoir une application avec Unity - 5 jours - 1350€ (45€/h)

Apprendre Unity, c'est acquérir une compétence recherchée dans l'industrie du jeu vidéo, mais aussi dans d'autres secteurs comme la simulation, la réalité virtuelle/augmentée ou l'animation.

Programme: 1 - Interface et fonctionnalités principales/Physique 2 - Mécaniques principales/Niveau 3 - Modèle 3D/Interfaces/Sons 4 - Shader / Lumière 5 - Optimisation

Module U2 - Concevoir un application VR/Unity- 5 jours - 1350€ (45€/h)

Unity est le moteur de développement le plus utilisé pour créer des expériences immersives en réalité virtuelle, compatible avec la majorité des casques.

Programme: 1 - Introduction à la Réalité Virtuelle 2 - Déplacements 3 - Interfaces / Interactions 1 4 - Interactions 2 5 - Interactions 3 / Avatar / Customisation

Module U3 - Concevoir une application AR/Unity - 5 jours - 1350€ (45€/h)

Unity est le moteur de développement le plus utilisé pour la réalité augmentée, grâce à son interface intuitive, ses fonctionnalités puissantes et sa compatibilité avec les principales plateformes.

Programme: 1 - Introduction à la Réalité Augmentée 2 - Détections de plans et interactions 3 - Contrôle tactile, ancrés et marqueurs 4 - Interface Utilisateur 5 - Téléverser et produire un mini projet

Module U4 - Concevoir une application Mobile/Unity - 4 jours - 960€ (45€/h)

Unity facilite la conception d'interfaces utilisateurs et accélère le développement mobile. À l'issue de la formation, vous serez capable de développer et de publier de manière autonome vos propres applications mobiles sur les stores.

Programme: 1 - Introduction à Unity 2 - Interactivité et logique de jeu 3 - Interface Utilisateur 4 - Téléverser et produire un mini projet



MÉTIERS IMAGES NUMÉRIQUES

UNREAL ENGINE

UNREAL ENGINE Annexe 1

Notre formation dédiée à la création de jeux vidéo sur Unreal Engine permet d'apprendre toutes les étapes du développement: conception, modélisation 3D, programmation visuelle (Blueprints), intégration des assets, gestion de la physique, effets spéciaux et optimisation. Cela offre une vision globale du processus de création et prépare à travailler en équipe sur des projets complets




Métiers : Game Développeur - Développeur Unreal Engine

Public : Tout public sur entretien et dossier

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur

 **TARIF :**
5 Modules 2280€ -20€/h
Module seul : 45h/h

 **MODALITÉ DE LA FORMATION**
Présentiel
Mixte ou distanciel

 **LIEUX DE FORMATION**
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes

 **MOYENS PÉDAGOGIQUES**

Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur le centre ou depuis le domicile, logiciels compris.

 **MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS**
Productions et mise en situation.

 **PLANNING DE FORMATION**
2 sessions/an
d'octobre à juillet

 **RÈGLEMENT INTÉRIEUR**
Remis lors de l'inscription.

 **VALIDATION DE LA FORMATION :**
Attestation de compétences

Module UE 1 - DECOUVERTE MOTEUR DE JEU ET LIGTHING - 3 jours - 810 € (45€/h)

Art et principes de ligthing artiste en temps réel. réaliser dans un environnement l'éclairage d'une séquence animée en temps réel.

Programme : 1 : Fondamentaux du moteur de jeu et ligthing 2 : Logique et contrôles 3 : Blueprints avancés et données 4 : Gameplay et UI physiques 5 : Optimisation et export

Module UE 2 - BLUEPRINTS- 3 jours - 810€ (45€/h)

Programmer dans Unreal et créer un projet de jeu avec l'éditeur de scripting Blueprints

Programme : 1 : Introduction au Blueprints 2 : Paramétrages des lumens et gestion des réflexions 3 : Lumières atmosphériques 4 : Optimiser et séquencer et 5 : Rendu projet finalisé

Module UE 3 - UNREAL POUR LES ARTISTES - 5 jours - 1350€ (45€/h)

Concevoir un environnement modulaire, en intégrant des modélisations et texturées de lighter, de créer des matériaux/shaders, des decals et de la finalisation dans Unreal

Programme : 1 : Création du Terrain 2 : Importer des assets 3 : Ajout de decals-Assemblage et Shaders 4: Lighting et atmosphère de la scène 5 : Présentation Finale

Module UE 4 - SHADER & VFX AVANCÉ - 3 jours - 810€ (45€/h)

Concevoir une scène de VFX en temps réel sur Unreal Engine et maîtriser la création de matériaux dynamiques, éclairage et système de particules complexes.

Programme : 1 : Interface VFX et assets 2 : Matériaux et éclairages 3 : Système de particules 4 : Rendu final de projet

Module UE 5 - ANIMATION - 4 jours - 1080€ (45€/h)

Apprendre à importer, configurer et animer des personnages et objets directement dans Unreal Engine.

Programme : 1 : Importer des assets 2 : Animation Blueprint 3 : State machine et transition 4 : Intégration au Character Blueprint 5 : Présentation Finale