



ANATEN

ECOLE IMAGE NUMERIQUE

**CURSUS ART PRO
GAME DÉVELOPPEUR XR**

WWW.ANATEN.FR

62 AV M. JOFFRE TARBES

2 RUE A. BREYER TARBES

CURSUS ART PRO DEVELOPPEUR ANATEN

Applications mobiles, Web, Jeu Vidéo 2D/3D, Réalité augmentée, Réalité Virtuelle

Le cursus GAME DEVELOPPEUR.EUSE XR répond à la demande croissante du secteur pour des profils agiles, capables de concevoir et produire des projets créatifs et innovants de haute technicité. Notre formation explore l'ensemble des techniques professionnelles au cœur de développement de logiciels : web, python, godot, C#, C++, Unity, Unreal Engine

Elle permet d'acquérir la maîtrise des techniques les plus adaptées à chaque projet et les plus innovantes du secteur aussi bien pour le Jeu Vidéo, les expériences immersives XR ou des outils pour les entreprises.

Elle propose un parcours d'études supérieures structuré sur 4 ans, débouchant en 3 ans sur le BACHELOR Game Développeur XR avec accès au Titre Professionnel de Concepteur Développeur d'Application (RNCP 37873).

En 4^e année le MASTERE Game Développeur accompagne les développeurs porteurs de projets personnels .

CURSUS GAME DÉVELOPPEUR XR

BACHELOR GAME DEVELOPPEUR XR 1ère année
APPLICATION MOBILE - APPLICATION REALITE AUGMENTE

BACHELOR GAME DEVELOPPEUR XR 2ème année
APPLICATION REALITE VIRTUELLE UNITY- JEU VIDÉO UNREAL

BACHELOR GAME DEVELOPPEUR XR 3ème année
JEU VIDEO - UNREAL ENGINE - OUTILS WEB

ART PRO MASTERE GAME DEVELOPPEUR
PROJET PROFESSIONNEL

Pourquoi choisir ANATEN ?

Indépendante et engagée, l'École Anaten cultive une pédagogie de la liberté et de l'expérimentation, formant des professionnels curieux, compétents et capables d'évoluer dans des secteurs en constante mutation. Les entreprises recherchent ces profils hybrides : imaginatifs, techniques et agiles.

Son organisation pédagogique unique mêle cours théoriques, exercices et mises en œuvre sous forme de challenges libres, favorisant l'autonomie, la créativité et la collaboration en conditions réelles.

Des challenges libres ont lieu toutes les 4 à 6 semaines, pour mettre en application les savoirs faire acquis et encourager l'expérimentation et la créativité.

Grâce à des modules et ateliers à la carte, chacun construit un parcours personnalisé, pleinement adapté à ses envies et à ses ambitions professionnelles.

Projet Ecole : Organisateur pour l'évènement mondial de la Global Gam Jam sur les Pyrénées (+130 pays)- Expériences de Réalité Virtuelle - Partenariat ETAP Expérience VR Parachutisme - Exposition Interactive et immersive Art Contemporain Le Carmel Tarbes

Programmation et IA ?

Si l'intelligence artificielle devient un outil puissant pour accélérer le développement d'applications, **la maîtrise et l'innovation restent entre les mains des développeurs et ingénieurs capables de concevoir, adapter et piloter ces technologies**. Les entreprises recherchent ces profils hybrides : imaginatifs, techniques et agiles.

NOS POINTS FORTS :



Des classes de
10 à 12 élèves



Des expériences
professionnelles
régulières pour
enrichir leur CV



Serveur école avec accès aux
logiciels et aux capacités de
traitements essentiels de l'école
ou depuis le domicile des
étudiants.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Cette formation professionnalisante vous initie concrètement à la création de vos premiers jeux vidéo, de l'idée initiale au prototype jouable..

Vous apprendrez à maîtriser les compétences essentielles pour structurer, programmer sur Godot et C# avec Unity.

Vous renforcerez également votre culture du jeu vidéo, ainsi que vos méthodologies de travail en équipe et de gestion de projet, en phase avec les pratiques du secteur. Vous acquerrez ainsi la logique de programmation et les outils professionnels indispensables pour créer des jeux vidéo et un prototypes de réalité augmentée.

Cette approche, centrée sur la pratique et la progression par projets, vous prépare directement à la réalisation de productions concrètes : un premier jeu vidéo jouable et une application en réalité augmentée.

Métiers : Concepteur d'applications - Développeur d'applications - Développeur web mobile

Tout public : Accessible niveau BAC de préférence scientifique ou technique sur dossier et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils



@Cedric Romana

MODULES CONCEPTION :

- Conception d'un Game Design Document
- Eco conception & inclusivité
- Sound Design
- Modélisation sur Blender
- Culture Jeu Vidéo & Média
- Sound Design

MODULES PROGRAMMATION :

- Informatique & Hardware
- Programmation GODOT
- Programmation C#/.NET
- Moteur de jeu UNITY
- Application REALITE AUGMENTEE
- Maths appliqués

MODULES PROFESSIONNELS :

- En option : Anglais professionnel ou Japonais
- Méthodologie Projet & Méthodes agiles
- Teaser jeu vidéo et application AR
- Présentation professionnelle & pitch de projet



DURÉE

10 mois Septembre à Juin
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

1ère année BACHELOR
Game Développeur XR
Attestation de Compétences



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6300€ (9€/h)
500h cours et TP - 200h projets
Frais d'Inscription annuel inclus 250€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Cette 2e année approfondit vos compétences en C# et Unity avancé pour développer des mécaniques de gameplay complexes, interfaces interactives et applications de réalité virtuelle ainsi qu'une application sur le langage Python très utilisées par les entreprises . Vous concevrez des projets de jeux et un prototype VR fonctionnel tout en maîtrisant les méthodes agiles pour la gestion collaborative de production.

Double objectif pro : Avancer dans les techniques de production de jeu vidéo et réaliser une application VR utilisable par des entreprises (serious games, formation immersive), avec pitch, teaser et dossier technique professionnels.

Production en équipe réelle : communication interdisciplinaire, suivi des livrables, préparation aux standards de l'industrie XR et médias numériques.

Métiers : Concepteur d'applications VR - Développeur d'applications VR - Game Développeur XR

Tout public : Accessible niveau BAC +1 en techniques programmation sur dossier et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils



MODULES CONCEPTION :

- Rédaction de projet
- Conception d'un Game Design Document
- Game & Level design
- Sound Design
- Culture Jeu Vidéo & Expériences immersives

MODULES PROGRAMMATION :

- Langage C#Avancé
- Langage PYTHON
- Module UNITY Avancé
- Application de REALITE VIRTUELLE
- Moteur de Jeu Unreal Engine - Blueprint
- Réseau & Multijoueur
- Maths appliqués

MODULES PROFESSIONNELS :

- En option : Anglais professionnel , Japonais
- Méthodologie Projet & Méthodes agiles
- Conception d'un teaser de présentation
- Dossier présentation & teaser application VR
- Présentation professionnelle & pitch de projet



DURÉE

9 mois Septembre à Juin
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

2ème année BACHELOR
Game Développeur XR
Attestation de Compétences



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6300€ (9€/h)
500h cours et TP - 200h projets
Frais d'Inscription annuel inclus 250€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Cette 3e année marque votre préparation à la professionnalisation complète ainsi que la préparation d'un titre professionnel. Vous concevez et réalisez un projet de jeu vidéo abouti sur Unreal Engine, du prototype initial au produit jouable intégrant toutes les contraintes du secteur : scripting Blueprint/C++, optimisation performante, gestion d'assets haute qualité, VFX avancés et intégration temps réel fluide.

Vous développerez des applications web interactives déployables en ligne, tout en maîtrisant une communication sur les réseaux et la conception de dossiers de projet et de financement pour votre prototype de jeu.

Vous validerez le Bachelor Game Développeur XR avec un portfolio pro : jeu jouable, appli web XR, pitch investisseurs prêt à l'emploi. Vous aurez la possibilité de passer l'examen sur notre centre du Titre Professionnel Concepteur Développeur d'Application (RNCP 37873).

Métiers : Concepteur Jeu Vidéo, Game Développeur, Level Désigner

Tout public : Accessible niveau BAC + 2 en techniques programmation sur dossier et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils



MODULES CONCEPTION :

- Rédaction de projet
- Conception d'un Game Design Document
- Eco conception & Inclusivité
- Game & Level design
- Sound Design
- Culture Jeu Vidéo & Transmédia

MODULES PROGRAMMATION :

- Programmation C++
- Ray Tracing C++
- Moteur de jeu UNREAL ENGINE
- Rendu lumière & VFX
- Deep Learning
- Module IA & graphe
- Maths appliqués Physique Mécanique
- HTML - Java Script - Application web

MODULES PROFESSIONNELS :

- En option : Anglais professionnel / Japonais
- Méthodologie & Gestion de projet
- Dossier présentation & teaser jeu vidéo
- Veille professionnelle - Innovation et IA
- Présentation professionnelle & pitch de projet



DURÉE

12 mois Septembre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

BACHELOR Game Développeur XR
Accès Titre Professionnel Concepteur
Développeur d'Application RNCP 37873*



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6300€ (9€/h)
500h cours et TP - 200h projets
Frais d'Inscription annuel inclus 250€
*sur complément des frais de passage de titre
150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Le Mastère Game Développeur vise à renforcer les compétences techniques, créatives et stratégiques acquises pour permettre la conception complète et la valorisation d'un projet de jeu vidéo ou d'application interactive.

Vous développerez votre capacité à structurer un projet professionnel, du concept au prototype, en maîtrisant la rédaction du Game Design Document (GDD), le développement technique, la production d'un teaser et la présentation argumentée du projet auprès de partenaires. La formation intègre une dimension de veille et de stratégie transmédia, en abordant le positionnement du projet sur les marchés culturels et numériques, la recherche de financement, et la mise en place d'une visibilité cohérente sur les réseaux sociaux.

Métiers : Concepteur Jeu Vidéo, Concepteur d'Application, Concepteur d'expérience immersives

Tout public : Accessible niveau BAC + 3 en techniques programmation ou sur dossier et entretien

Prérequis : Avoir un projet de Jeu Vidéo, d'Application ou d'Expérience immersive sur dossier et entretien



MODULE CONCEPTION

- Rédaction de projet
- Scénario et storyboard de situation de jeu
- Narration Environnementale
- Conception d'un Game Design Document
- Game & Level design
- Conception du prototype
- Lighting et VFX sur moteur de jeu
- Sound Design prototype
- Playtests
- Rendu final du prototype du jeu

MODULES PROFESSIONNELS :

- Méthodologie & Gestion de projet
- Financement & Stratégie transmédia
- Dossier présentation & teaser jeu vidéo
- Présentation professionnelle & pitch de projet
- Réseau - Positionnement Professionnel
- Veille professionnelle - Innovation et IA
- Statut Indépendant
- Devis & Facturation
- Droit du Jeu Vidéo

DURÉE

12 mois Septembre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

MASTÈRE Game Développeur



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Productions et mise en situation.
Présentation devant un jury de professionnel



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 5000€ (10 €/h)
300h cours et TP - 200h projets
+ 140 h stage
Frais d'inscription annuel inclus 250€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.