



ANATEN

ECOLE IMAGE & NUMERIQUE

CURSUS ART PRO CREATIF



WWW.ANATEN.FR

62 AV M.JOFFRE TARBES
2 RUE A.. BREYER TARBES

CURSUS ART PRO CRÉATIF ANATEN

Illustration, BD, Animation, Motion Design, Jeu Vidéo, Communication, UI Design et Expériences Immersives

Le cursus ART PRO CRÉATIF répond à la demande croissante du secteur pour des profils agiles, capables de concevoir et produire des projets transmédia et immersifs.

Notre formation vous permettra de découvrir le large spectre des techniques professionnelles utilisées dans l'illustration, la bande dessinée, l'animation 2D/3D, le jeu vidéo et les expériences immersives. Elle permet d'acquérir la maîtrise des techniques les plus adaptées à chaque projet et les plus innovantes du secteur.

Elle propose un parcours d'études supérieures structuré sur 4 ans, débouchant en 3 ans sur le BACHELOR Narrative & Digital Art avec accès au Titre Professionnel de Concepteur Designer UI (RNCP 36634).

En 4^e année le MASTERE Art & Transmédia accompagne les artistes porteurs de projets personnels transmédia.

CURSUS ART PRO CRÉATIF

ART PRO CRÉATIF BACHELOR 1ère année

ILLUSTRATION-BD-NARRATION

ART PRO CRÉATIF BACHELOR 2ème année

ANIMATION - XR ARTISTE

ART PRO CRÉATIF BACHELOR 3ème année

GAME ARTISTE 2D - GAME ARTISTE 3D - GAME ARTISTE UI

ART PRO CRÉATIF MASTERE ART & TRANSMÉDIA

OPTION ÉDITION / ANIMATION / JEU VIDÉO

Comment devenir un.e Artiste Transmédia avec Anaten ?

Innovante, la formation Art Pro Créatif d'Anaten accompagne depuis 2018 le développement des savoir-faire artistiques et techniques, en couvrant un large éventail de médias

À la différence de cursus universitaires plus généraliste, Anaten forme sur un niveau d'exigence professionnelle attendues en studios. Anaten accompagne dans la réalisation de projets narratifs concrets et collaboratifs. Notre formation spécialisée dans le transmédia intègre les dernières technologies, notamment **les expériences immersives, l'utilisation des réseaux sociaux, l'intelligence artificielle***.

Projets Ecole : Global Game Jam - Exposition Interactive et immersive Art Contemporain Le Carmel Tarbes - Expériences Réalité Virtuelle - Partenariat ETAP expérience VR Parachutisme

Les étudiant·es développent des compétences transversales et maîtrisent des outils innovants, préparant ainsi leur insertion dans des studios de création, agences de communication ou entreprises culturelles tournées vers le numérique.

Métier Créatifs et IA*

L'intelligence artificielle fait partie du processus de conception qui peuvent accélérer le processus de création ou de production, mais ce sont toujours les créatifs, artistes et techniciens qui en maîtrisent la direction.

Les entreprises recherchent ces profils hybrides : imaginatifs, techniques et agiles.

NOS POINTS FORTS :



Des classes de
12 à 15 élèves



Des expériences
professionnelles
régulières pour
enrichir leur CV



Serveur école avec accès aux
logiciels et aux capacités de
traitements essentiels des
l'école ou depuis le domicile des
étudiants.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Essentielle pour toute démarche artistique, elle vise à acquérir les fondamentaux des techniques de dessin traditionnel; narrative et digitale pour construire des univers riches et cohérents. Vous réaliserez leur concept art et élaborerez la structure narrative, du storyboard jusqu'à la réalisation d'un projet d'édition. Vous développerez ses compétences de présentation par la réalisation et le pitch d'un dossier de projet d'édition.

Métiers : Graphiste Illustrateur Indépendant, Concept Artiste, Artiste 2D, UI Designer

Tout public : Accessible niveau BAC avec une base de graphisme sur tests et entretien

Prérequis : Avoir une base des techniques de dessin et être à l'aise sur les outils numériques



MODULES ARTISTIQUES :

- Culture artistique
- Anatomie - Perspective - Croquis Modèle vivant
- Narration - Scénario - Dramaturgie
- Storyboard - Cadrage - Rythme
- Couleur - Typographie - Affiche
- Concept Art - Chara Design - Décors - Props

MODULES TECHNIQUES :

- Techniques Narratives BD MANGA
- Dessin Numérique 2D - Illustration
- Animation Traditionnelle
- Animation 2D Marche

MODULES PROFESSIONNELS :

- Anglais Professionnel - Japonais
- Veille Professionnelle - Book
- Droit des Auteurs - Droit de l'image
- Secteur Edition
- Gestion de projet et méthodologie
- Dossier projet d'Édition & Pitch



DURÉE

10 mois Septembre à Juin
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

1ère année BACHELOR Digital & Narrative
Art
Attestation de Compétences



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer 65000
Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6500€ (8.12 €/h)
650h cours et TP - 150h projets
Frais d'inscription annuel inclus 250€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Centrée sur les techniques d'animation, de motion design et de VFX vous réaliserez un teaser pour insuffler vie et mouvement à votre univers narratif. Vous travaillerez en équipe avec des développeurs sur des GameJam et sur un projet immersif, vous concevrez, modéliserez et intégrerez des éléments en 3D répondant aux exigences techniques et artistiques du domaine de la VR. Vous développerez vos compétences de présentation professionnelle par la réalisation d'un demoreel, la réalisation et le pitch d'un dossier de projet transmédia.

Métiers : Concept Artiste, Storyboarder, Animateur 2D, Artiste 3D, Motion Designer, Game Artiste

Tout public : Accessible niveau BAC+1 ou expérience professionnelle dans les techniques graphiques

Prérequis : Avoir une base des techniques de dessin 2D et de Concept Art sur dossier et entretien



©Meithien Lassere

MODULES ARTISTIQUES :

- Culture Artistique - Média Immersif
- Anatomie avancée - Croquis Modèle vivant
- Analyse Filmique
- Narration - Scénario - Storyboard
- Concept Art - Direction Artistique

MODULES TECHNIQUES :

- Illustration - Affiche
- Modélisation 3D - Rotopo - Texturing
- Animation 2D Parcours - Acting
- Color script
- Motion design & VFX
- Compositing - Montage - Sound Design

MODULES PROFESSIONNELS :

- Statuts Salariés & Indépendant
- Devis - Facturation
- Stratégie transmédia
- Veille professionnelle & IA - Demoreel
- Gestion de Projet - Méthodologie
- Dossier Projet Immersif & Pitch



DURÉE

10 mois Septembre à Juin
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

2ème année **BACHELOR Narrative & Digital Art**
Attestation de Compétences



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
Ecole 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6500€ (8.12 €/h)
650h cours et TP - 150h projets
Frais d'inscription annuel inclus 250€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le
domicile, logiciels compris.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Axée sur les outils créatifs innovants des moteurs de jeu, vous collaborerez avec les développeurs et sound designer pour la réalisation d'un jeu vidéo. Vous communiquerez dans une équipe multidisciplinaires et valoriserez votre travail à travers des livrables professionnels adapté aux standards du secteur et aux techniques de gestion de projet complexes. Vous développerez et communiquerez sur un projet transmédia sur plusieurs supports, vous formaliserez une démarche professionnelle dans un dossier de présentation valorisant la maîtrise des outils, processus créatifs et enjeux du transmédia.

Métiers : Concept Artiste, Storyboarder, Animateur 2D, Animateur 3D, Artiste 3D, Motion Designer, Game Artiste

Tout public : Accessible niveau BAC + 2 ou expérience professionnelle en techniques graphiques

Prérequis : Avoir une base des techniques de dessin 2D ou 3D et d'animation sur dossier et entretien



@Maëliiss lhuel

MODULES ARTISTIQUES :

- Narration - Scénario
- Croquis - Modèle vivant
- Direction Artistique Projet
- Conception Dossier Projet transmédia
- Sound design - Rendu - Montage
- Conception d'un teaser

MODULES PROFESSIONNELS :

- Veille professionnelle & IA
- Communication réseaux - Demoreel - Recherche de Stage
- Gestion de Projet - Méthodologie
- Stratégie transmédia & financement
- Eco Conception
- Dossier projet transmédia & Pitch

OPTION ARTISTE 2D :

- Concept Art - Illustration
- Color Script
- Storyboard - Animation Challenge
- Compositing - Rendu - Lighting - VFX
- UI Design - Motion Design

OPTION ARTISTE 3D :

- Concept Art - Modélisation
- Animation 3D MAYA -
- Animation en temps réel
- Rendu - Lighting - VFX sur UNREAL
- UI Design - Motion Design

OPTION UI DESIGN ARTISTE * :

- Concept Art - Illustration
- Storyboard - Animation
- UI Design - Motion Design
- Langage CSS - HTML
- Web Marketing
- Site - Réseaux



DURÉE

12 mois Septembre à Septembre
Stage de Mai à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



VALIDATION DE LA FORMATION

BACHELOR Narrative & Digital Art
*Accès au Titre Professionnel Concepteur
Designer UI RNCP 36634 sur complément
des frais de passage de titre 150€



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 6500€ (8.12 €/h)
650h cours et TP - 150h projets
+ stage 140h
Frais d'inscription annuel inclus 250€



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
Productions et mise en situation.



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le domicile,
logiciels compris.

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Centrée sur le développement d'un projet créatifs multi-plateformes, vous produirez des contenus visuels adaptés aux divers médias en utilisant efficacement les outils IA comme accélérateurs de processus. Vous approfondirez votre technique spécifique en lien avec le projet transmédia. Vous concevrez un projet transmédia et immersif complet, depuis la phase de création jusqu'à la préparation du dossier de présentation et de financement. Vous développerez une stratégie de visibilité et d'engagement sur les réseaux sociaux pour constituer et fidéliser un public autour de votre projet.

Métiers : Auteur BD, Mangaka, Artiste 2D, Illustrateur / Réalisateur, Chef de projet transmédia, Designer / Architecte d'expérience immersives, Scénariste créatif transmédia, Directeur artistique transmédia

Tout public : Accessible niveau BAC + 3 ou expérience professionnelle en techniques graphiques

Prérequis : Avoir un projet narratif transmédia, sur dossier et entretien

PROGRAMME :

- Rédaction de projet transmédia
- Concept Art - Direction Artistique
- Gestion de projet & Méthodologie
- Financement - Stratégie transmédia
- Réseau - Positionnement Professionnel
- Statut Artiste - Statut Indépendant
- Devis & Facturation

OPTION EDITION

- Scénario & Storyboard
- Masterclasse Edition
- Production Visuels Transmédia*
- Projet Exposition Immersive
- Conception projet Edition Transmédia

OPTION ANIMATION

- Narration & Animation
- Masterclasse Animation
- Production Visuels Transmédia*
- Projet film Immersif ou Interactif
- Conception projet Animation transmédia

OPTION JEU VIDEO

- Narrative Design
- Masterclasse Jeu Vidéo
- Production Visuels Transmédia*
- Projet Jeu Vidéo
- Conception projet Jeu Vidéo transmédia



©Asbellia



DURÉE

12 mois Septembre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

MASTERE Narratif & Transmédia



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Productions et mise en situation.
Présentation devant un jury de professionnel



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 5500€ (8.61€/h)
400h cours et TP - 250h projets + 140h stage
Frais d'inscription annuel inclus 250€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le
domicile, logiciels compris.