



ANATEN

**CURSUS ART PRO
CRÉATIF
BACHELOR 3 ANS**

CONCEPT ART 2D/3D
ILLUSTRATION BD
DESIGN UI & MOTION DESIGN
ANIMATION 2D/3D
ANIMATION TEMPS RÉEL
3D GAME ART XR

MASTÈRES 1 AN

2D NARRATIVE ART
3D GAME ART

**TITRE PROFESSIONNEL
1 AN**

CONCEPTEUR DESIGN UI
RNCP 356334

CURSUS ART PRO CRÉATIF ANATEN

Accessible niveau BAC- Tests et entretien

Il s'adresse principalement à des profils passionnés par les techniques de dessin et disposant d'une bonne culture en manga, film d'animation ou jeu vidéo. Notre formation d'études supérieures débouche en 3 ans sur le BACHELOR Narrative & Digital Art et donne accès au Titre Professionnel Concepteur Designer UI RNCP 36634. Nos MASTÈRES permet de se spécialiser et de développer un projet personnel.

Complète, elle favorise la découverte de toutes les techniques professionnelles artistiques et favorise la polyvalence nécessaire pour répondre à l'évolution culturelle de la création d'univers transmédia multiplateformes.

ART PRO CRÉATIF BACHELOR 3 ANS

CRÉA 1ère année ÉDITION BD MANGA

- UNIVERS NARRATIF & CONCEPT ART
- DESSIN 2D/3D - UI DESIGN
- PROJET ÉDITION
- BOOK & SITE PROFESSIONNEL

CRÉA 2ème année ANIMATION - XR

- NARRATION & ANIMATION
- ANIMATION 2D/3D
- PROJET TRANSMÉDIA IMMERSIF
- BOOK & DEMOREEL

CRÉA 3ème année GAME ART + stage

- NARRATION & GAME ART
- ANIMATION TEMPS REEL
- PROJET TRANSMÉDIA JEU VIDEO
- BOOK & DEMOREEL

ART PRO CRÉATIF MASTERE 1 AN

MASTÈRE 2D NARRATIVE ART

- PROJET ÉDITION / ANIMATION
- MÉTHODOLOGIE PROJET
- FINANCEMENT PROJET
- BOOK & SITE PROFESSIONNEL

MASTÈRE 3D GAME ART

- PROJET ANIMATION TEMPS RÉEL
- CONCEPTION SCÈNE 3D
- CONCEPTION ANIMATION
- BOOK & SITE PROFESSIONNEL

TITRE PROFESSIONNEL 1 AN

CONCEPTEUR/TRICE DESIGNER UI RNCP 35634

- ELEMENTS GRAPHIQUES
- INTERFACES - SUPPORTS COMMUNICATION
- WEBMARKETING - VEILLE PROFESSIONNELLE
- SITES WEB - PAGES - CONTENUS - OPTIMISATION

NOS POINTS FORTS :

- Des classes de 12 à 15 élèves, des temps partagés avec d'autres cycles pour renforcer les échanges et apprentissages
- Des projets professionnels pour enrichir leur CV, un accompagnement sur 2 ans en fin de cursus
- Ecole indépendante nous pouvons intégrer rapidement l'évolution des techniques sur nos programmes (ex animation tps réel)
- Des partenariats avec l'école La Film Factory pour ouvrir les possibilités de parcours professionnels pour nos étudiants

SECTEUR LIVRE BD - Étude GFK

C'est un chiffre d'affaires de 510 millions d'euros en 2018 avec plus de 44 millions de livres vendus.

Ce dynamisme est surtout porté par l'édition Manga : 1 livre vendu sur 3 étant un manga

SECTEUR ANIMATION - Étude CNC

Il est représenté par 125 studios en France. Notre pays est le 1er producteur de films d'animation européens et le 3ème au rang mondial. Il génère 76 millions d'euros de ventes à l'exportation devant le cinéma classique et comptabilisent 14000 heures de diffusion sur les chaînes françaises.

SECTEUR JEU VIDEO - Étude AFJV

C'est la première entreprise culturelle avec un chiffre d'affaires pesant 4.9 Milliards d'euros représentant 26000 emplois en France, 2000 à 3000 postes à pourvoir sur ces prochaines années avec une progression de 10% par an

PROGRAMME MASTÈRE 2D NARRATIVE ART Annexe 1

Métiers Concept Artiste 2D/3D, Animateur 2D/3D, Game Artiste, Réalisateur.

Tout public Accessible niveau BAC+3

Prérequis Avoir suivi une formation concept art ou animation sur dossier et entretien

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Développer une expertise sur des techniques ou domaine précis et assoir une maturité artistique et technique plus poussée. Maîtriser le développement d'un projet d'édition ou d'animation, de la présentation jusqu'au financement, disposer d'un book ou demoreel de qualité pour répondre aux exigences des studios de production.



PROGRAMME

- RÉDACTION DE PROJET
- DIRECTION ARTISTIQUE
- GESTION DE PROJET & MÉTHODOLOGIE
- PROJET & STRATÉGIE TRANSMEDIA
- PROJET & FINANCEMENT
- RÉSEAU & POSITIONNEMENT PROFESSIONNEL

OPTION ÉDITION

- CROQUIS MODÈLE VIVANT
- MASTERCLASSE ILLUSTRATION
- NARRATION & STORYBOARD
- RÉALISER UN PROJET ÉDITION
- RÉALISER UN EXPOSITION IMMERSIVE

OPTION ANIMATION

- NARRATION & STORYBOARD
- NARRATION & CONCEPT ART
- NARRATION & ANIMATION
- RÉALISER UN COURT METRAGE

DURÉE

11 mois Octobre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse

MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



VALIDATION DE LA FORMATION

MASTERE NARRATIVE ART
Option Edition
Option Animation



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 4500 € (600h)
Frais de Dossier : 60€
Frais annuel d'inscription : 150€



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Présentation de production
devant jury



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur l'Institut ou à domicile,
logiciels compris.

PROGRAMME MASTÈRE 3D GAME ART Annexe 1

Métiers Concept Artiste, Animateur, Game Artiste, Réalisateur.

Tout public Accessible niveau BAC+3

Prérequis Avoir suivi une formation modélisation ou animation sur dossier et entretien

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Développer une expertise sur des techniques ou domaine précis et assoir une maturité artistique et technique plus poussée. Créer les visuels pour un moteur de jeu et maîtriser la réalisation d'une animation en temps réel. Maîtriser le développement d'un projet de la présentation jusqu'au financement, disposer d'un book ou demoreel de qualité pour répondre aux exigences des studios de production.



@Carole POULOU

PROGRAMME

- CULTURE JEU VIDÉO / GAME DESIGN
- CONCEPTION PERSONNAGE SUR ZBRUSH
- RÉALISATION D'UNE SCÈNE SUR MAYA
- CONCEPTION DES ANIMATIONS RÉPONDANT AUX BESOINS DU JEU VIDÉO OU DE L'APPLICATION
- INTÉGRATION DES VISUELS SUR MOTEUR DE JEU
- RENDU LUMIÈRE SUR MOTEUR DE JEU
- EFFETS SPÉCIAUX SUR MOTEUR DE JEU
- RÉALISATION D'UNE CINÉMATIQUE EN TEMPS RÉEL
- RÉALISER UN DEMOREEL
- RÉDACTION DE PROJET
- DIRECTION ARTISTIQUE
- GESTION DE PROJET & MÉTHODOLOGIE
- RÉSEAU & POSITIONNEMENT PROFESSIONNEL

DURÉE

11 mois Octobre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse

MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



VALIDATION DE LA FORMATION

MASTERE GAME ART

Option Edition
Option Animation



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 4500 € (600h)

Frais de Dossier : 60€
Frais annuel d'inscription : 150€



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Présentation de production
devant jury



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur l'Institut ou à domicile,
logiciels compris.



ANATEN

ART NARRATIF & TECHNOLOGIE NOUVELLE

CREATIFS 2D & 3D
GAME DEVELOPPEUR
SOUND DESIGNER

*"Faire d'une passion un métier
pour le secteur culturel et plus ..."*

@Paco GONZALES



www.anaten.fr



62 AV M. JOFFRE TARBES
2 RUE A. BREYER TARBES



contact@anaten.fr



09 54 42 53 77
mardi au vendredi
10h-12h30 & 15h-17h

PARTENAIRES

