

PROGRAMME MASTERE 3D GAME ART Annexe 1

Métiers : Artiste 2D, Artiste 3D, Game Artiste, VFX Artiste, Réalisateur

Tout public : Accessible niveau BAC + 3 en techniques graphiques

Prérequis : Avoir un projet de Jeu Vidéo ou animation sur dossier et entretien

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Déployer les techniques artistiques sur moteur de jeu
Réaliser un projet d'animation en temps réel . Concevoir les assets d'un jeu vidéo
Concevoir un projet et présenter un teaser devant un jury professionnel



PROGRAMME :

- REDACTION DE PROJET
- GESTION DE PROJET & METHODOLOGIE
- FINANCEMENT & STRATEGIE TRANSMÉDIA
- RESEAU & POSITIONNEMENT PROFESSIONNEL
- CROQUIS / MODELE VIVANT
- CULTURE JEU VIDÉO
- NARRATION & GAME DESIGN
- DIRECTION ARTISTIQUE
- CONCEPTION DES ASSETS & ANIMATIONS
- CONCEPTION DU SOUND DESIGN
- INTEGRATION VISUELS SUR MOTEUR DE JEU
- REALISATION D'UNE CINEMATIQUE EN TEMPS REEL
- RENDU LUMIERE SUR MOTEUR DE JEU
- EFFETS SPECIAUX SUR MOTEUR DE JEU
- REALISER TEASER OU COURT METRAGE

DURÉE

12 mois Septembre à Juin
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

MASTERE 3D Game Art



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Productions et mise en situation.
Présentation devant un jury de professionnel



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École : 62 av Maréchal Joffre
Annexe : 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 4500€ (600h)
Tarif Inscription annuelle : 150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur le centre ou depuis le
domicile, logiciels compris.