

PROGRAMME MASTÈRE 3D Game ART Annexe 1

Accessible niveau BAC +2 formation artistique - Tests et entretien - Janvier à Juin

Formule 1 : 600h 5200€ (8.66€/h) et stage professionnel / **Formule 2** : 600h Contrat en Alternance

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Concevoir et modéliser une scène 3D en temps réel

Concevoir et réaliser un court métrage 3D en temps réel



- RÉDACTION DE PROJET
- NARRATION & STORYBOARD
- DIRECTION ARTISTIQUE
- NARRATION & CONCEPT ART
- NARRATION & ANIMATION
- PRATIQUE UNITY
- PRATIQUE UNREAL
- ANIMATION EN TEMPS REEL
- PRODUIRE UN DEMOREEL
- POSITIONNEMENT PROFESSIONNEL

MOYENS PÉDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'une tablette graphique et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'institut ou à domicile, logiciels graphiques 2D et 3D compris.

LIEU : École 62 av Maréchal Joffre 65000 – Annexe 2 Rue André Breyer 65000 Tarbes

MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôle continu et partiels. Productions et mise en situation.

MODALITÉ D'ÉVALUATION DE LA FORMATION

Présentation de production devant jury

SANCTION DE LA FORMATION MASTERE GAME ART

RÈGLEMENT INTÉRIEUR Remis lors de l'inscription.