

PROGRAMME GAME DÉVELOPPEUR/EUSE XR 3ème ANNÉE Annexe 1

Métiers : Concepteur de Jeux Vidéo - Game Développeur

Tout public : Accessible niveau BAC +2 avec base de programmation sur tests et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Concevoir et réaliser des projets de jeu vidéo sur UNREAL ENGINE
 Concevoir un projet à présenter et à pitcher devant un jury de professionnels
 Réaliser et présenter les documents de présentation et GDD du jeu
 Accès au Titre Professionnel Concepteur Développeur d'Application RNCP 37873



MODULES CONCEPTION :

- GAME & LEVEL DESIGN
- SOUND DESIGN
- CULTURE JEU VIDÉO

MODULES PROGRAMMATION :

- MATHS APPLIQUÉES PHYSIQUE MÉCANIQUE
- PROGRAMMATION C++
- RAY TRACING C++
- MOTEUR DE JEU UNREAL ENGINE
- DEEP LEARNING
- PROGRAMMATION SUR GPU / HARDWARE GPU
- RENDU LUMIÈRE & VFX SUR UNREAL ENGINE

MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL / JAPONAIS
- MÉTHODOLOGIE & GESTION DE PROJET
- ÉCONOMIE & DROIT
- PRÉSENTATION PROFESSIONNELLE

🕒 DURÉE

12 mois Septembre à Septembre
 9h30 à 16h30
 Vacances scolaires Académie
 Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

BACHELOR Game Développeur XR
Accès Titre Professionnel Concepteur
Développeur d'Application RNCP 37873



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
 Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
 École : 62 av Maréchal Joffre
 Annexe : 2 Rue André Breyer
 65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 5350€ (600h)
 Tarif Inscription annuelle : 150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
 personnel sur le serveur de l'Institut,
 accessible sur le centre ou depuis le
 domicile, logiciels compris.