

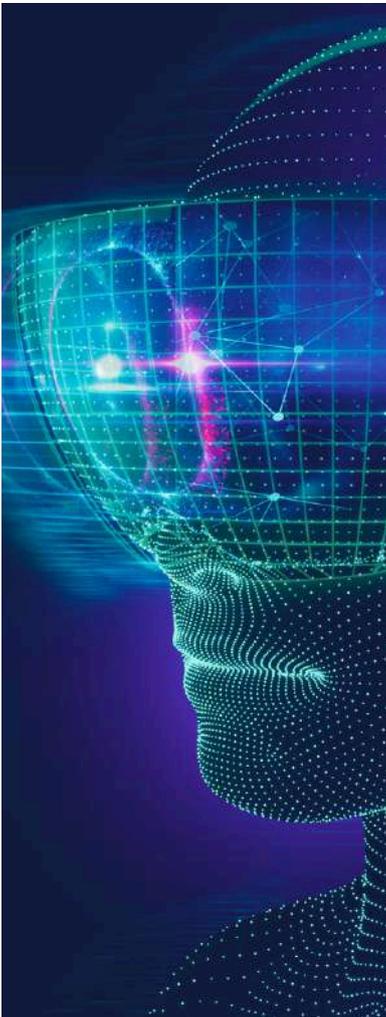
PROGRAMME GAME DÉVELOPPEUR/EUSE XR 2ème ANNÉE Annexe 1

Métiers : Concepteur d'applications VR - Développeur d'applications VR - Game Développeur XR

Tout public : Accessible niveau BAC +1 avec base de programmation sur tests et entretien

Prérequis : Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Concevoir et réaliser des projets de jeu vidéo et application VR
 Concevoir un projet à présenter et à pitcher devant un jury professionnel
 Réaliser et présenter les documents de présentation et GDD de l'application



MODULES CONCEPTION :

- GAME & LEVEL DESIGN
- CULTURE JEU VIDÉO & EXPÉRIENCE IMMERSIVE
- SOUND DESIGN

MODULES PROGRAMMATION :

- LANGAGE C++ AVANCÉ
- MODULE UNITY AVANCE
- APPLICATION DE REALITE VIRTUELLE
- MODULE IA & GRAPHS
- ANIMATION PROCÉDURALE
- RÉSEAU & MULTIJOUEUR
- MATHS APPLIQUÉES

MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL / JAPONAIS
- MÉTHODOLOGIE & MÉTHODES AGILES
- GESTION & DROIT
- PRÉSENTATION PROJET



DURÉE

9 mois Septembre à Juin
 9h30 à 16h30
 Vacances scolaires Académie
 Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

2ème année BACHELOR Game Développeur XR
 Attestation de Compétences



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.
 Productions et mise en situation.



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
 Ecole 62 av Maréchal Joffre
 Annexe 2 Rue André Breyer
 65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 5350€ (600h)
 Tarif Inscription annuelle : 150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
 personnel sur le serveur de l'Institut,
 accessible sur le centre ou depuis le
 domicile, logiciels compris.