

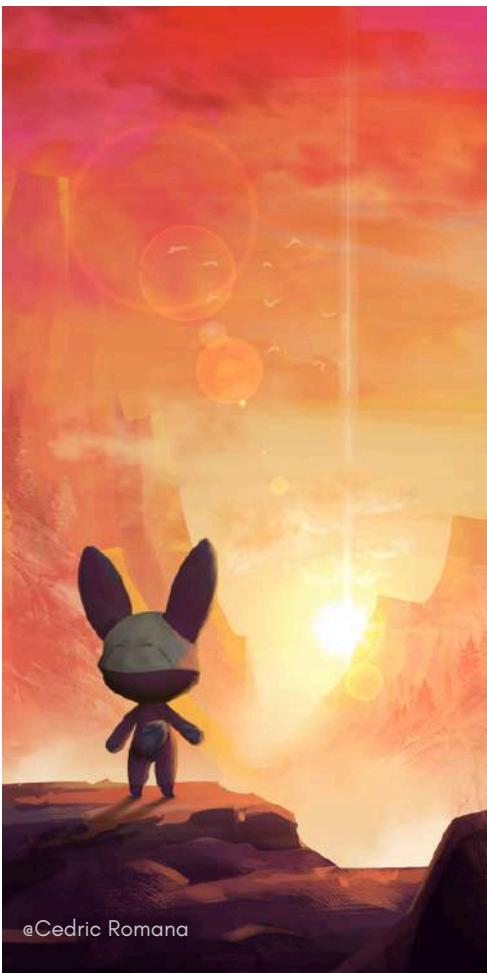
### PROGRAMME GAME DÉVELOPPEUR/EUSE XR 1ère ANNÉE Annexe 1

**Métiers :** Concepteur d'applications - Développeur d'applications - Développeur web mobile - Ingénieur d'études et développement

**Tout public** Accessible niveau BAC de préférence scientifique ou technologique sur tests et entretien

**Prérequis :** Pratique de l'Anglais et pratique courante de l'ordinateur et de ses outils

**OBJECTIFS DE LA FORMATION :** Concevoir et développer une application mobile et application AR  
Concevoir un projet d'application devant un jury professionnel



#### MODULES CONCEPTION :

- GAME & LEVEL DESIGN
- CULTURE JEU VIDÉO & MEDIA
- SOUND DESIGN

#### MODULES PROGRAMMATION :

- INFORMATIQUE & HARDWARE
- PROGRAMMATION JAVA / HTLM
- PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET C#/.NET
- MOTEUR DE JEU UNITY
- APPLICATION REALITE AUGMENTEE
- MATHS APPLIQUÉS

#### MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL , JAPONAIS
- MÉTHODOLOGIE & MÉTHODES AGILES
- PRÉSENTATION PROJET

#### DURÉE

10 mois Septembre à Juin  
9h30 à 16h30  
Vacances scolaires Académie  
Toulouse

#### MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte  
École 62 av Maréchal Joffre  
Annexe 2 Rue André Breyer  
65000 Tarbes



#### VALIDATION DE LA FORMATION

1ère année BACHELOR Game Développeur XR  
Attestation de Compétences



#### MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.  
Productions et mise en situation.



#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur le centre ou depuis le domicile, logiciels compris.