

### PROGRAMME ART PRO CRÉATIF 3ème ANNÉE Annexe 1

**Métiers :** Concept Artiste, Storyboarder, Animateur 2D, Animateur 3D, Artiste 3D, Motion Designer, Game Artiste

**Tout public :** Accessible niveau BAC + 2 en techniques graphiques

**Prérequis :** Avoir une base des techniques de dessin 3D et d'animation

**OBJECTIFS DE LA FORMATION :** Acquérir les techniques sur moteur de jeu pour de l'animation et du Game Art  
Réaliser un projet d'animation en temps réel . Concevoir un jeu vidéo .  
Réaliser et présenter un projet transmédia devant un jury professionnel  
Accès au Titre Professionnel Concepteur Designer UI RNCP 36634



#### MODULES ARTISTIQUES :

- CULTURE ARTISTIQUE
- ANATOMIE AVANCÉE / CROQUIS MODÈLE VIVANT
- ANALYSE FILMIQUE

#### MODULES TECHNIQUES :

- ILLUSTRATION / CONCEPT ART
- ANIMATION 2D / LAYOUT
- ANIMATION 3D / RIGG
- LUMIÈRE & VFX SUR UNREAL
- SOUND DESIGN/ MONTAGE TEASER

#### MODULES PROFESSIONNELS :

- ANGLAIS PROFESSIONNEL / JAPONAIS
- DEMOREEL / SITE PROFESSIONNEL / WEB MARKETING
- GESTION DE PROJET / METHODOLOGIE
- DOSSIER PROJET JEU VIDEO & PITCH

#### DURÉE

10 mois Septembre à Juin  
9h30 à 16h30  
Vacances scolaires Académie  
Toulouse



#### VALIDATION DE LA FORMATION

**BACHELOR Narrative & Digital Art**  
**Accès Titre Professionnel Concepteur**  
**Designer UI RNCP 36634**



#### MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Contrôles continus et partiels.  
Productions et mise en situation.



#### MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte  
École : 62 av Maréchal Joffre  
Annexe : 2 Rue André Breyer  
65000 Tarbes



#### TARIF DE LA FORMATION

**Tarif formation : 5950€ (700h)**  
Tarif Inscription annuelle : 150€



#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail  
personnel sur le serveur de l'Institut,  
accessible sur le centre ou depuis le  
domicile, logiciels compris.