

PROGRAMME MASTÈRE 3D GAME ART Annexe 1

Métiers Concept Artiste, Animateur, Game Artiste, Réalisateur.

Tout public Accessible niveau BAC+3

Prérequis Avoir suivi une formation modélisation ou animation sur dossier et entretien

OBJECTIFS DE LA FORMATION : Maîtriser le développement d'un projet d'édition ou d'animation, de la présentation jusqu'au financement, disposer d'un book ou demoreel de qualité pour répondre aux exigences des studios de production.



PROGRAMME

- CULTURE JEU VIDÉO / GAME DESIGN
- CONCEPTION PERSONNAGE SUR ZBRUSH
- RÉALISATION D'UNE SCÈNE SUR MAYA
- CONCEPTION DES ANIMATIONS RÉPONDANT AUX BESOINS DU JEU VIDÉO OU DE L'APPLICATION
- INTÉGRATION DES VISUELS SUR MOTEUR DE JEU
- RENDU LUMIÈRE SUR MOTEUR DE JEU
- EFFETS SPÉCIAUX SUR MOTEUR DE JEU
- RÉALISATION D'UNE CINÉMATIQUE EN TEMPS RÉEL
- RÉALISER UN DEMOREEL
- RÉDACTION DE PROJET
- DIRECTION ARTISTIQUE
- GESTION DE PROJET & MÉTHODOLOGIE
- RÉSEAU & POSITIONNEMENT PROFESSIONNEL

DURÉE

11 mois Octobre à Septembre
9h30 à 16h30
Vacances scolaires Académie
Toulouse



VALIDATION DE LA FORMATION

MASTERE GAME ART

Option Edition
Option Animation



MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Présentation de production
devant jury



MODALITÉ DE LA FORMATION

Présentiel ou mixte
École 62 av Maréchal Joffre
Annexe 2 Rue André Breyer
65000 Tarbes



TARIF DE LA FORMATION

Tarif formation : 4500 € (600h)

Frais de Dossier : 60€
Frais annuel d'inscription : 150€



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Accès réseau à un espace de travail
personnel sur le serveur de l'Institut,
accessible sur l'Institut ou à domicile,
logiciels compris.