

TARIF 5050€/ 360h

DURÉE décembre à avril

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Maîtriser le développement d'une application ou jeu vidéo 2D ou 3D sur le moteur de jeu unity



- LANGAGE C++
- GAME DESIGN
- MATHS AVANCE
- PROGRAMMER SUR UNREAL
- LIGHTING ET VFX DUR UNREAL ENGINE
- TECHNICAL SHADERS
- GAME PLAY BLUE PRINTS
- GAME PLAY C++ UNREAL
- RÉALISATION PROJET
- CRÉER LES DOCUMENTS PROFESSIONNELS
- MONTER LA PRÉSENTATION ET LE FINANCEMENT D'UN PROJET DE JEU

MOYENS PÉDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un accès à la classroom de l'institut

Modalité de formation mixte : Présentiel et distanciel

LIEU : Ecole : 62 av Maréchal Joffre 65000 – Annexe 2 Rue André Breyer 65000 Tarbes

MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Exercices d'application sur chaque module et quizz

MODALITÉ D'ÉVALUATION DE LA FORMATION

Résultats des exercices effectués sur chaque module

SANCTION DE LA FORMATION Attestation de compétences.

RÈGLEMENT INTÉRIEUR Remis lors de l'inscription.

