

TARIF 450€/Module - 7 modules

DURÉE février à avril – 2 modules par mois

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Maîtriser le développement d'une application de réalité virtuelle sur le moteur de jeu unity



1- INTRODUCTION & DÉPLACEMENT 30H

2- INTERFACES UTILISATEURS 30H

3- AVATAR ET CUSTOMISATION 30H

4- PHASE DE PRÉPRODUCTION 30H

5- PHASE DE PRODUCTION 30H

6- DÉBOGAGE & OPTIMISATION 30H

7- FINALISATION PROJET 30H

MOYENS PÉDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un accès à la classroom de l'institut

Modalité de formation mixte : Présentiel et distanciel

LIEU : Ecole : 62 av Maréchal Joffre 65000 – Annexe 2 Rue André Breyer 65000 Tarbes

MOYENS D'APPRÉCIATION DE RÉSULTATS

Exercices d'application sur chaque module et quizz

MODALITÉ D'ÉVALUATION DE LA FORMATION

Résultats des exercices effectués sur chaque module

SANCTION DE LA FORMATION Attestation de compétences.

RÈGLEMENT INTÉRIEUR Remis lors de l'inscription.

