

# Laurent GAIDIER

## GAME / LEVEL DESIGNER

Tél : 06.25.48.02.00

Mail : laurent.gaidier@hotmail.fr  
LinkedIn : Laurent Gaidier  
Portfolio : laurentgaidier.jimdo.com  
Itch.io : Dieriga

### EXP. PROFESSIONNELLES

#### Level Designer

depuis 12/2021

Kylotonn (Lyon)

**Test Drive Unlimited Solar Crown** (fin 2022 - Multi-support)

Course en open world et multijoueur - KT Engine

**WRC 10** (Multi-support)

Course de rallye - KT Engine

#### Intervenant Game Design

depuis 10/2020

école Anaten - section Développeur JV (Tarbes)

#### Game / Narrative / Level Designer

04 au 10/2017

Stage Licence Pro à Fishing Cactus (Mons - Belgique)

**AlgoBot** (Steam) : puzzle game - Unity

**Urbance Gender Wars** (Steam) : Trading Card Game - Unity

#### Game / Narrative / Level Designer

04 au 09/2020

Stage Master 2 à Ebim Studio (Angoulême)

**The Eye of Atlantis** (Steam VR - Oculus Store)

Aventure / énigme - univers Fantasy antique - Unity

**Now Future** (prévu sur Steam VR - Oculus Store)

Aventure / action tactique - univers Cyberpunk - Unreal

#### Romans Obsidia et Bataille Royale

04 au 08/2018

DTC (Paris)

Cohérence d'univers - aide narration

#### Intervenant Culture Vidéoludique

04/2018

école Autograf - Bachelor Game Art (Paris)

### PROJETS ECOLE

#### Game Design, Level Design, World Building, narration

**Synchronicles** : action / aventure rythmique

**Persica** (Mobile/tablette) : exp. artistique sur le plaisir féminin

**Achromatic** : puzzle / enquête avec un livret physique

 Coup de coeur du jury Hits Playtime 2019 

#### Compétences



Langage : anglais

#### Bénévolats

##### Librairie Officielle Paris Games Week

2016 à 2019

Recrutement / gestion bénévoles, dédicaces, gestion du stock

##### Sport

depuis 2005

Initiation Kung Fu et Tai Chi à l'Enjmin

2018-2020

Trésorier de l'association Din Than Kung Fu

depuis 2005

#### Autres expériences professionnelles

##### Consultant Support Logiciel

2011 à 2016

Capgemini (mission à Total)

Coordination de projet, processus, KPIs

Support technique applications métiers / filiales

##### Gestionnaire de droit informatique

2007 à 2011

SCC (mission à Safran-Turbomeca)

Gestion accès IT, reporting, base de connaissance

##### Technicien informatique

2004 à 2007

LID / AADI / SCC

Support informatique, gestion stock

#### Diplômes

##### Master Enjmin Game Design

2020

Angoulême

##### Licence Pro JV : Game Design/Level Design

2017

IUT Bobigny - Université Paris XIII

##### BTS informatique de Gestion

2002

Lycée Marie Curie à Tarbes

#### Centres d'intérêt

Kung Fu, Tai Chi Chuan, course à pied, vélo, randonnée, Cinéma, série, Comics, manga, spectacles, exposition, etc... et toujours curieux de découvrir de nouvelles choses.